




Charakter	Laufen 	Angriff (W20)	Schaden 	Block 	Geschick 	Zähigkeit 	Eigenschaften
Sammler 	6"	12+	W4	W10	W10	2	Magie, Sammler
Trickser 	6"	11+	W4	W8	W8	2	Magie, Hypnose 9", Fernkampf 9"
Läufer 	9"	10+	W6	W6	W6	1	Agil
Schütze/Werfer 	6"	9+	W8	W4	W4	1	Fernkampf 9"
Haudegen 	6"	8+	W10	W4	W4	1	Rage

Zauber Würfel 
W12

 Hypnotisieren
Frei <b>Hypnotisiert</b>
4+        6+

 Sammeln
Frei <b>Hypnotisiert</b>
5+        4+

 <b>Gegenschlag</b>
Angreifer wirft natürliche 1
Im Nahkampf befindliches Modell verlässt den Kampf

Im Nahkampf mit einem gegnerischen Modell darf man <b>Ja / Nein</b>						
<b>Angreifen</b>	<b>Sammeln</b>	<b>Rennen</b>	<b>Kampf verlassen</b>	<b>Rage</b>	<b>Fernkampf</b>	<b>Hypnotisieren</b>